

LOBISOMEM

O APOCALIPSE

Nome	Conceito	Padroeiro
Crônica	Augúrio	Tribo

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força ○○○○○○
 Destreza ○○○○○○
 Vigor ○○○○○○

SOCIAIS

Carisma ○○○○○○
 Manipulação ○○○○○○
 Autocontrole ○○○○○○

MENTAIS

Inteligência ○○○○○○
 Raciocínio ○○○○○○
 Determinação ○○○○○○

Vitalidade

□□□□□□□□□□

Força de Vontade

□□□□□□□□□□

Crinos □□□□

HABILIDADES

Armas Brancas	○○○○○○	Empatia Com Animais	○○○○○○	Ciência	○○○○○○
Armas de Fogo	○○○○○○	Etiqueta	○○○○○○	Erudição	○○○○○○
Atletismo	○○○○○○	Intimidação	○○○○○○	Finanças	○○○○○○
Briga	○○○○○○	Liderança	○○○○○○	Investigação	○○○○○○
Condução	○○○○○○	Manha	○○○○○○	Medicina	○○○○○○
Furtividade	○○○○○○	Performance	○○○○○○	Ocultismo	○○○○○○
Ladragem	○○○○○○	Persuasão	○○○○○○	Percepção	○○○○○○
Ofícios	○○○○○○	Sagacidade	○○○○○○	Política	○○○○○○
Sobrevivência	○○○○○○	Subterfúgio	○○○○○○	Tecnologia	○○○○○○

RENOME

Glória	○○○○○○	Honra	○○○○○○	Sabedoria	○○○○○○
--------	--------	-------	--------	-----------	--------

DONS & RITUAIS

Nome	Parada	Custo	Notas

Fúria □□□□□

Princípios da Crônica

Pilares

Favores & Interdições

VANTAGENS & DEFEITOS

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Harano □□□□□ Hauglosk □□□□□

Aparência

Histórico

FORMAS do GAROU

Hominídeo

Custo: Nenhum
Imunidade a prata



Glabro

Custo: Uma checagem de Fúria
Testes Físicos: Bônus de dois dados
Testes Sociais: Penalidade de dois dados*
Regeneração: 1 por checagem de Fúria



Crinos

Custo: Duas checagens de Fúria
Precisa gastar 1 de Força de Vontade ou entra em frenesi
Testes Físicos: Bônus de quatro dados
Níveis de Vitalidade: +4
Testes sociais e de Furtividade falham automaticamente
Regeneração: 2 por checagem de Fúria
Garras: +3
Mordida: +1 Agravado
Provoca Delírio



Hispo

Custo: Uma checagem de Fúria
Testes Físicos: Bônus de dois dados**
Testes de Furtividade: Penalidade de dois dados
Testes Sociais: Limitados a lobos e garous
Regeneração: 1 por checagem de Fúria
Mordida: +1 Agravado



Lupus

Custo: Nenhum
Imunidade a prata
Testes Sociais: Limitados a lobos e garous



* Não se aplica a intimidação nem a não humanos

** Não se aplica a testes de Furtividade

Notas

Experiência Total

Experiência Gasta